**Processo em Sistemas Operacionais**

Processo é uma abstração do programa em execução. Mantêm a capacidade de operações pseudoconcorrentes, mesmo quando há apenas uma CPU disponível. A CPU chavearia de programa para programa, executando cada um deles por dezenas ou centenas de milissegundos. A cada instante a CPU executa somente um programa, no decorrer de um segundo ela pode trabalhar sobre vários programas, dando aos usuários a ilusão de paralelismo.

**Multiprogramação**

Conceitualmente, cada processo tem sua própria CPU virtual. Na prática, a CPU troca, a todo o momento, de um processo para outro. Portanto, um conjunto de processos executando paralelamente é conceitual quando há uma CPU apenas. O mecanismo de trocas rápidas, onde a CPU faz esses chaveamentos é a Multiprogramação.

**Escalonador de Processos**

Um Escalonador de Processos é um subsistema do Sistema Operacional responsável por decidir o momento em que cada processo obterá a CPU. É utilizado algoritmos de escalonamento que estabelecem a lógica de tal decisão. Nesse momento de decidir qual escalonador será utilizado no sistema operacional, cabe avaliar o cenário que o sistema será utilizado.

**Round Robin**

Round-robin (RR) é um dos algoritmos mais simples de agendamento de processos em um sistema operacional, que atribui frações de tempo para cada processo em partes iguais e de forma circular, manipulando todos os processos sem prioridades.

O funcionamento deste algoritmo acontece da seguinte forma: uma unidade de tempo, denominada quantum, é definida pelo [sistema operacional](https://pt.wikipedia.org/wiki/Sistema_operacional), que determina o período de tempo entre cada sinal de interrupção. Todos os processos são armazenados em uma fila circular.

Diagrama De Classe

